

AUGMENTED
VIRTUAL REALITY

ANOTHER REALITY

INTERACTIVE SPATIAL COMPANY



www.anotherreality.io

Training e Formazione
nell'era dello spatial computing

LORENZO CAPPANNARI
CEO

ANOTHE  REALITY



A SNAPSHOT OF ANOTHER REALITY

Chi siamo? AnotheReality è una **interactive spatial** company.

Cosa facciamo? Aiutiamo le aziende a **massimizzare le business performances** attraverso la realizzazione di soluzioni **immersive**.

Come? Realizziamo **soluzioni immersive** basate su una combinazione di expertise tecnologica, design Human centered e creatività, unendole alla nostra lunga esperienza in ambito gamification.

TRUSTED BY 40+ INTERNATIONAL CUSTOMERS

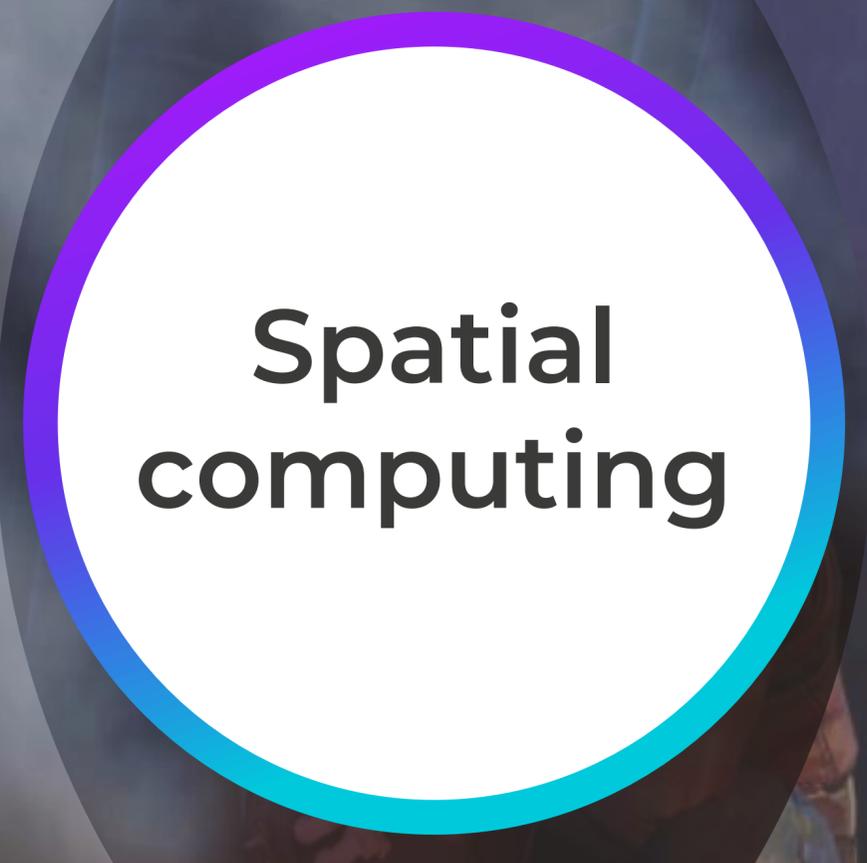


AR/VR dal

2014



**REALTA'
FISICA**



**Spatial
computing**



**REALTA'
DIGITALE**

- **TRAINING IN SITUAZIONI DI PERICOLO**

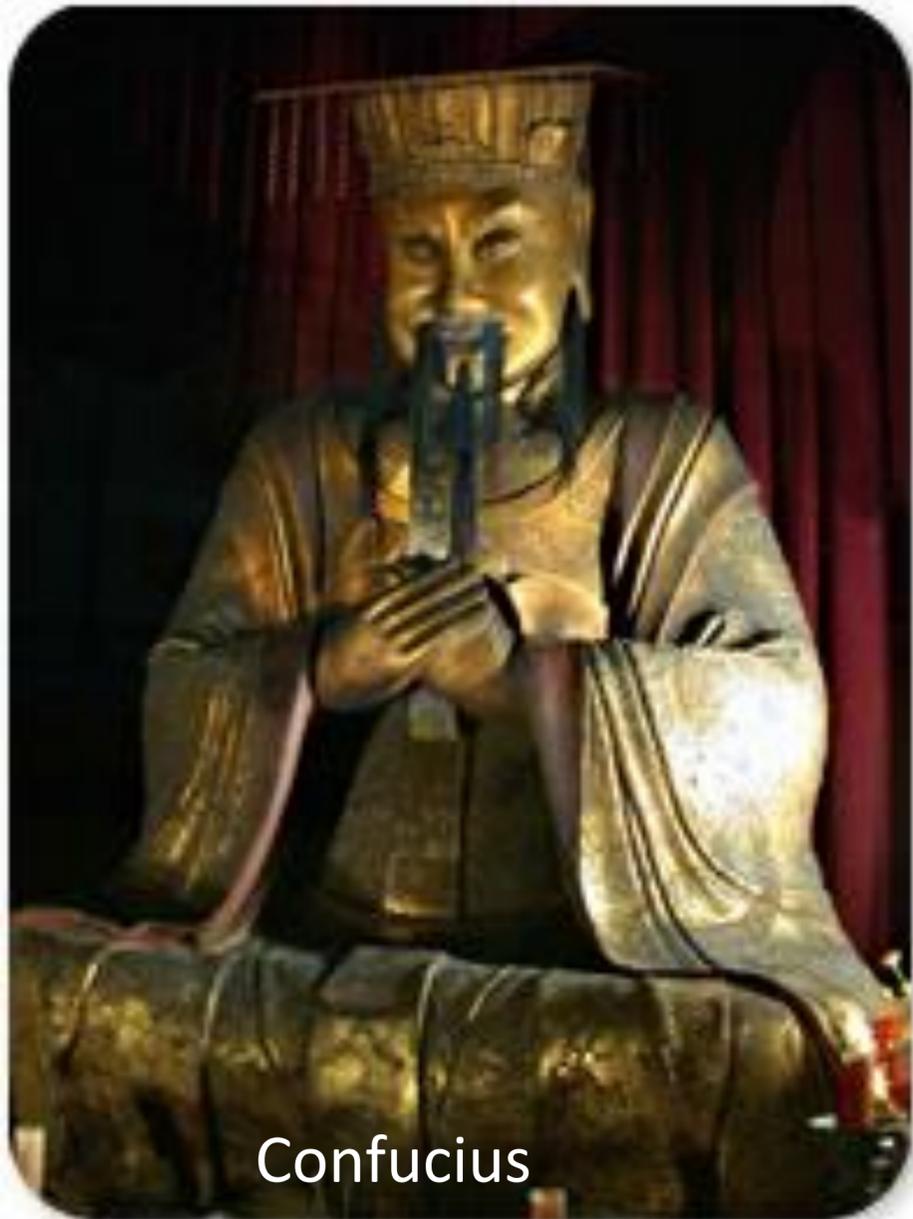
La realtà virtuale è ideale per il training in ambienti complessi che mettono l'utente in situazioni di tensione/pericolo controllato, difficilmente replicabile in scenari reali (ad es. scenari HSE).

- **TECHNICAL/REMOTE TRAINING**

Tecnologie immersive per formare il personale sull'utilizzo di macchinari complessi (e costosi) o procedure difficili senza la necessità di essere fisicamente nello stesso posto,

- **PEOPLE ONBOARDING AND DEVELOPMENT**

Creazione della prossima generazione di manager e coinvolgimento dei nuovi dipendenti.



-  Focalizzato sull'insegnamento delle procedure (no aptics);
-  Più scalabile rispetto ai training tradizionali > costi più bassi su grandi numeriche;
-  Reiterazione: learning by doing (trial&error);
-  Nessuna interruzione nella produzione (per training con macchinari specifici).

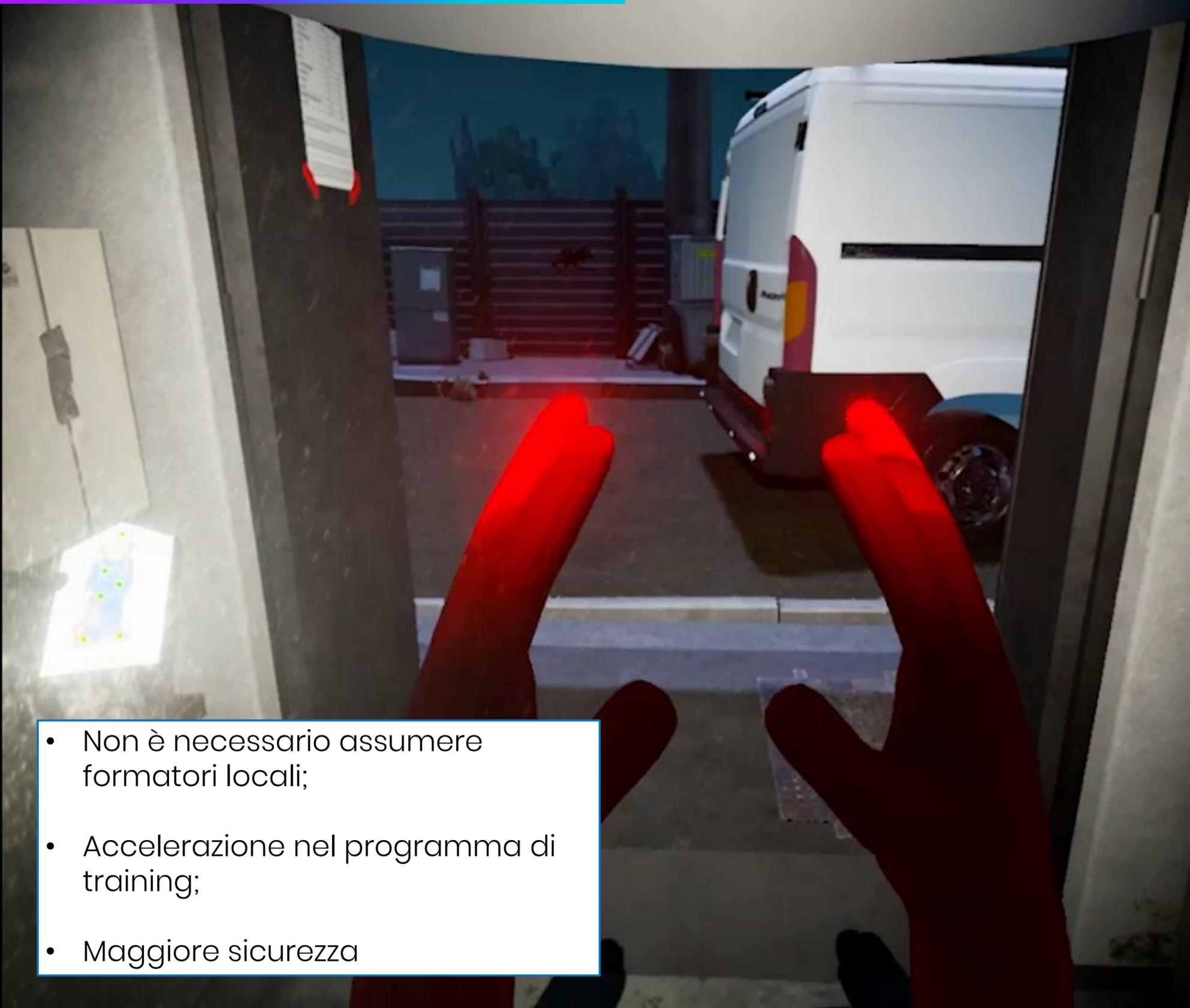
**I HEAR AND I FORGET,
I SEE AND I REMEMBER.
I DO AND I UNDERSTAND.**

RETAIL OPERATIONS TRAINING



- Contenuti video 360 con risposta multipla;
- Formazione del personale (forza vendita, situazioni estreme) e sviluppo di soft skills.

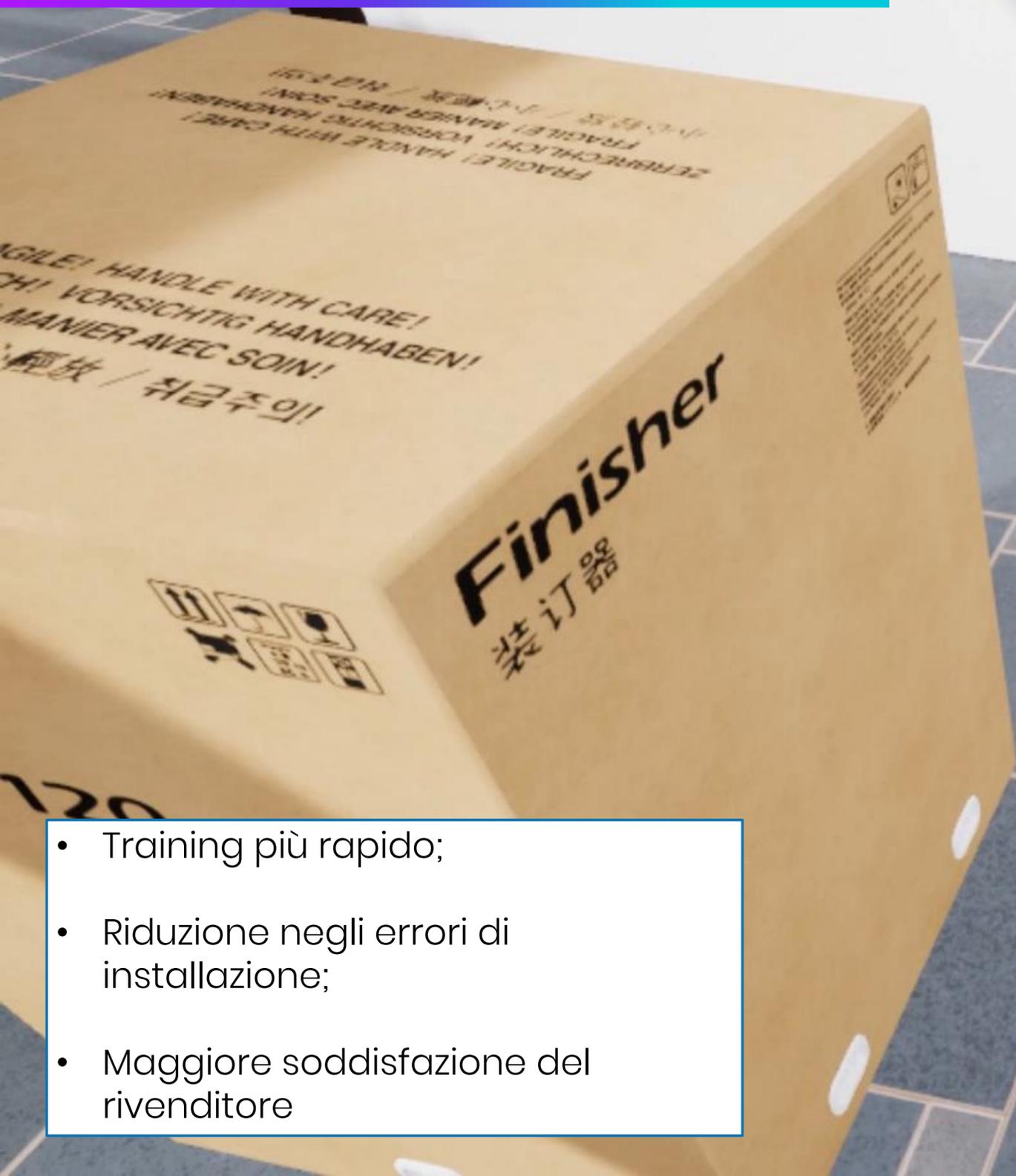
SAFETY TRAINING



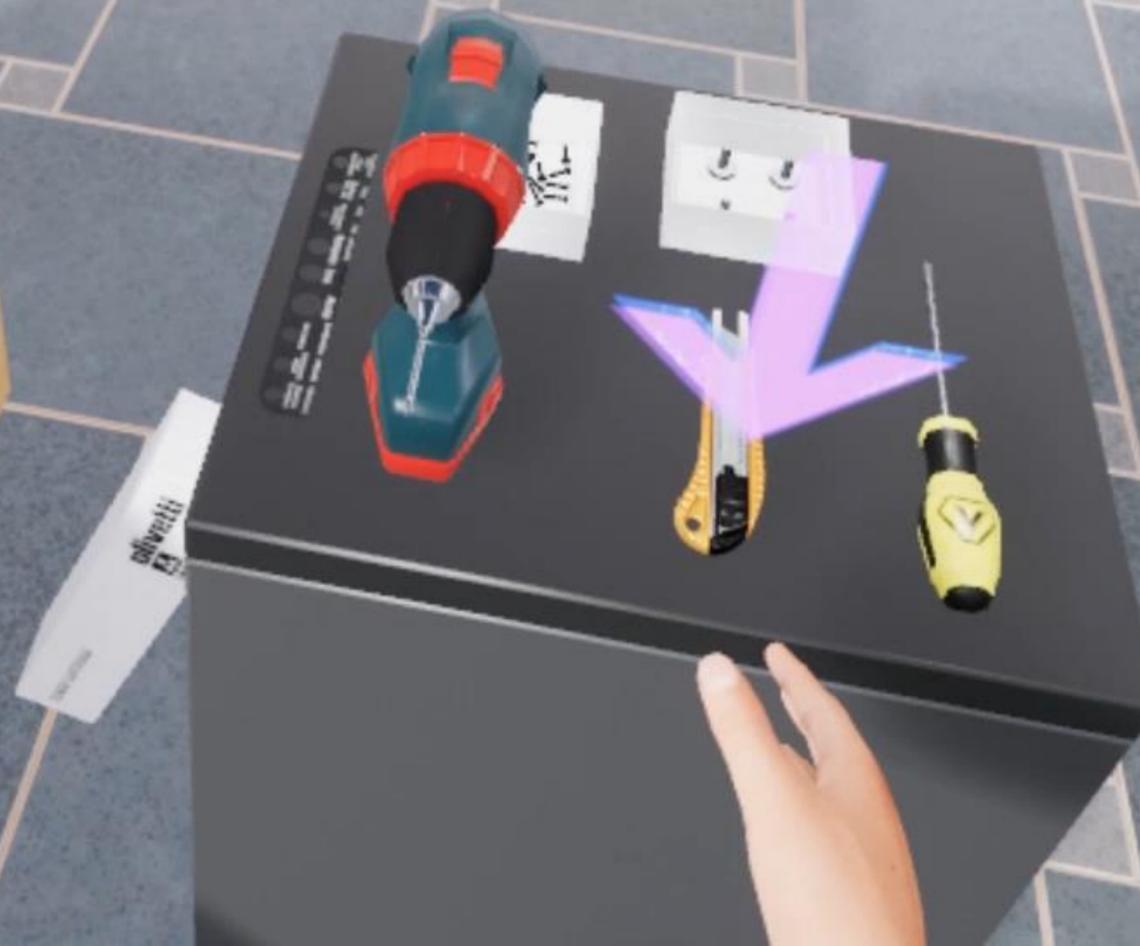
- Non è necessario assumere formatori locali;
- Accelerazione nel programma di training;
- Maggiore sicurezza



TRAINING MRO & INSTALLATION



- Training più rapido;
- Riduzione negli errori di installazione;
- Maggiore soddisfazione del rivenditore



TRAINING XR - QUALCHE DATO



73-93%

the first trial passing scores improvement during a VR training at American Airlines³

1/3

will be using Virtual Reality training by 2021⁴

DID YOU KNOW ?

40%

time cut in training plans duration using VR programs⁵

88%

increase in productivity and happiness of employees that undertake gamification training at work⁶

3. Source: www.designingdigitally.com

4. Source: www.designingdigitally.com

5. Source: www.strivr.com

6. Source: www.talentlms.com

FUTURE
is
NOW